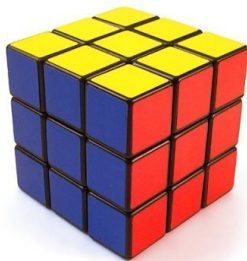
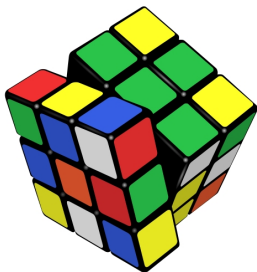


Les mathématiques du Cube Rubik

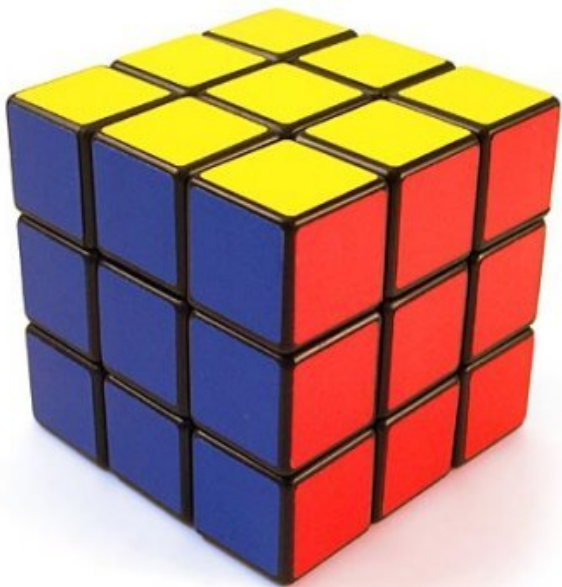


Alexandre Girouard

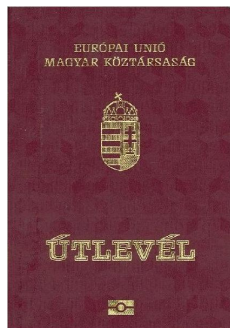
Département de mathématiques et de statistique



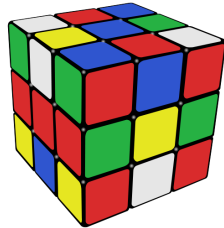
UNIVERSITÉ
LAVAL



Nom: Cube Rubik
Naissance: Budapest, 1974
Inventeur: Ernő Rubik
Nationalité: Hongroise

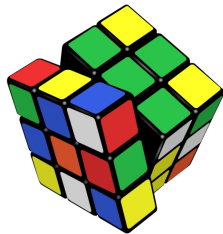


Nom: Cube Rubik
Naissance: Budapest, 1974
Inventeur: Ernő Rubik
Nationalité: Hongroise



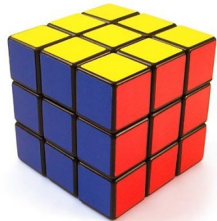
But du jeu: Chaque face doit être d'une seule couleur.

Nom: Cube Rubik
Naissance: Budapest, 1974
Inventeur: Ernő Rubik
Nationalité: Hongroise



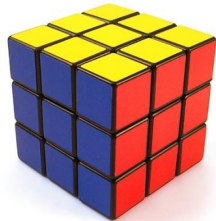
But du jeu: Chaque face doit être d'une seule couleur.

Nom: Cube Rubik
Naissance: Budapest, 1974
Inventeur: Ernő Rubik
Nationalité: Hongroise



But du jeu: Chaque face doit être d'une seule couleur.

Nom: Cube Rubik
Naissance: Budapest, 1974
Inventeur: Ernő Rubik
Nationalité: Hongroise



But du jeu: Chaque face doit être d'une seule couleur.

Règle du jeu: Chaque face peut pivoter d'un quart de tour.

Les 6 faces



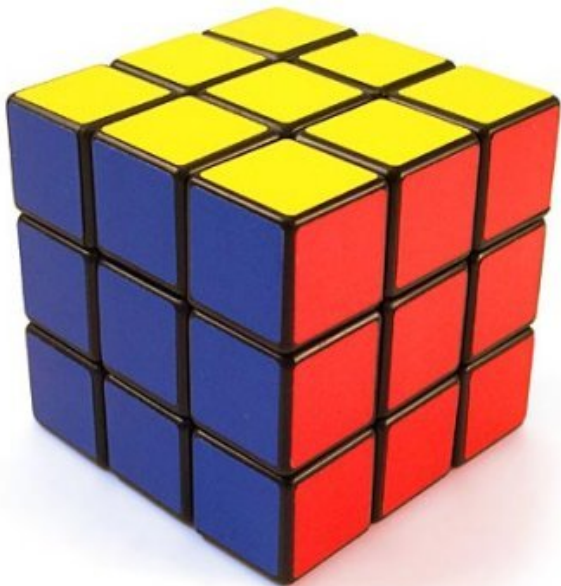
Les 12 arrêtes



Les 8 sommets





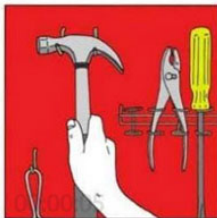
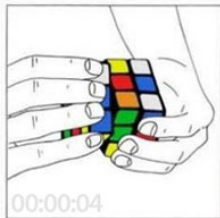
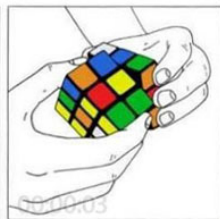
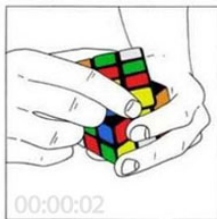
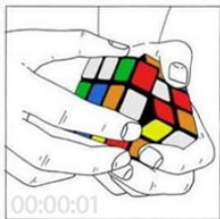


6 faces

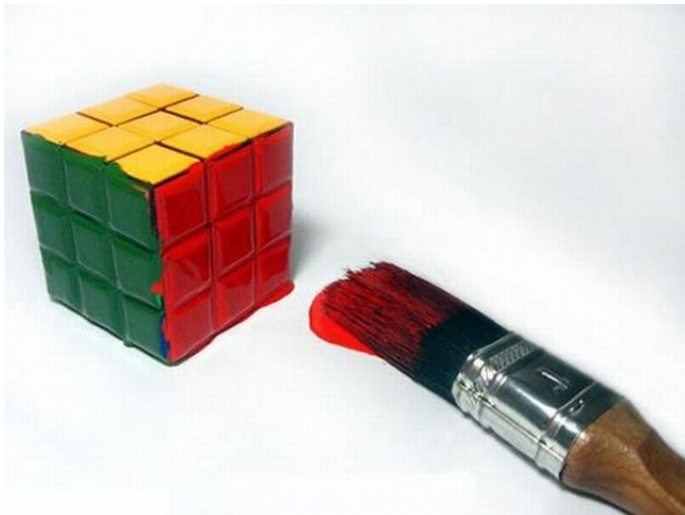
12 arrêtes

8 sommets

Il est interdit de briser le cube. . .



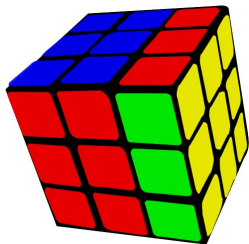
...ou de le peindre!



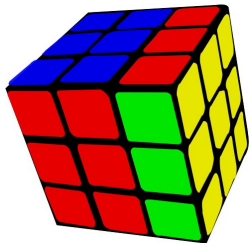
Dénombrement des positions:

Combien de positions différentes peut-on donner au cube?

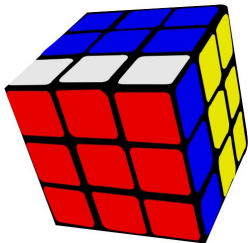
R: right



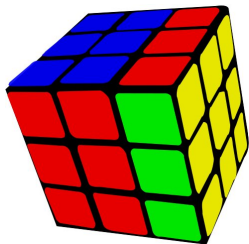
R: right



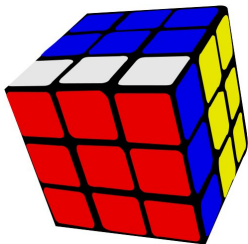
F: front



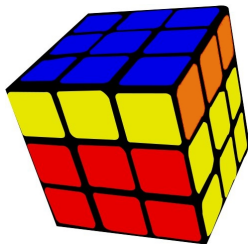
R: right



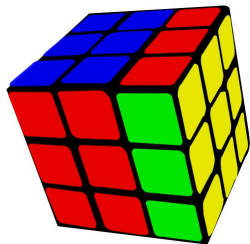
F: front



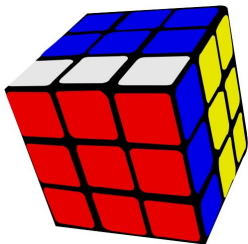
U: up



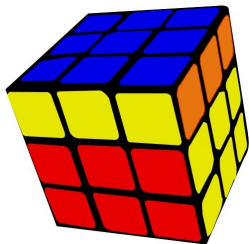
R: right



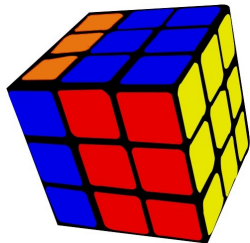
F: front



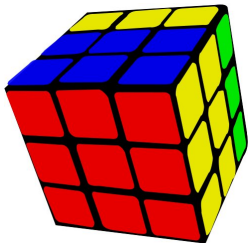
U: up



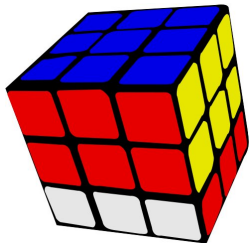
L: left



B: back



D: down



48 étiquettes sont collées sur les 48 faces des cubies



			1	2	3						
			4	U	5						
			6	7	8						
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
			41	42	43						
			44	D	45						
			46	47	48						

Copier–Coller (Tentative de dénombrement 1)

	1	2	3								
	4	U	5								
	6	7	8								
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
	41	42	43								
	44	D	45								
	46	47	48								

On enlève les 48 étiquettes.

On les replace une à une.

Copier–Coller (Tentative de dénombrement 1)

	1	2	3								
	4	U	5								
	6	7	8								
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
	41	42	43								
	44	D	45								
	46	47	48								

On enlève les 48 étiquettes.

On les replace une à une.

Étiquette 1: 48 positions possibles.

Copier-Coller (Tentative de dénombrement 1)

	1	2	3								
	4	U	5								
	6	7	8								
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
	41	42	43								
	44	D	45								
	46	47	48								

On enlève les 48 étiquettes.

On les replace une à une.

Étiquette 1: 48 positions possibles.

Étiquette 2: 47 positions possibles.

Copier–Coller (Tentative de dénombrement 1)

	1	2	3								
	4	U	5								
	6	7	8								
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
	41	42	43								
	44	D	45								
	46	47	48								

On enlève les 48 étiquettes.

On les replace une à une.

Étiquette 1: 48 positions possibles.

Étiquette 2: 47 positions possibles.

Étiquette 3: 46 positions possibles.

Copier–Coller (Tentative de dénombrement 1)

	1	2	3								
	4	U	5								
	6	7	8								
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
	41	42	43								
	44	D	45								
	46	47	48								

On enlève les 48 étiquettes.

On les replace une à une.

Étiquette 1: 48 positions possibles.

Étiquette 2: 47 positions possibles.

Étiquette 3: 46 positions possibles.

...

Copier-Coller (Tentative de dénombrement 1)

	1	2	3								
	4	U	5								
	6	7	8								
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
	41	42	43								
	44	D	45								
	46	47	48								

On enlève les 48 étiquettes.

On les replace une à une.

Étiquette 1: 48 positions possibles.

Étiquette 2: 47 positions possibles.

Étiquette 3: 46 positions possibles.

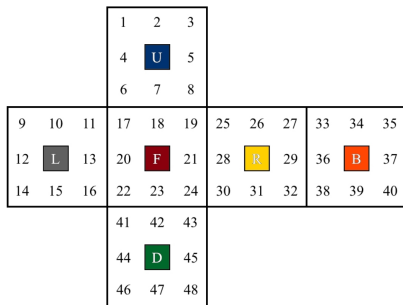
...

...

...

Étiquette 47: 2 positions possibles.

Copier–Coller (Tentative de dénombrement 1)



On enlève les 48 étiquettes.

On les replace une à une.

Étiquette 1: 48 positions possibles.

Étiquette 2: 47 positions possibles.

Étiquette 3: 46 positions possibles.

...

...

∴

Étiquette 47: 2 positions possibles.

Étiquette 48: 1 position possible.

Le nombre de configurations est donc

$$48! = 48 \times 47 \times 46 \times \cdots \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

$$48! = 12\,413\,915\,592\,536\,072\,670\,862\,289\,047\,373\,375\,038\,521\,486\,354\,677\,760\,000\,000\,000$$

$$48! \sim \sqrt{96\pi} \left(\frac{48}{e}\right)^{48}$$

Le nombre de configurations est donc

$$48! = 48 \times 47 \times 46 \times \cdots \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

$$48! = 12\,413\,915\,592\,536\,072\,670\,862\,289\,047\,373\,375\,038\,521\,486\,354\,677\,760\,000\,000\,000$$

$$48! \sim \sqrt{96\pi} \left(\frac{48}{e}\right)^{48}$$

C'est beaucoup trop!

C'est beaucoup trop car on a compté des permutations impossibles.



Exemple:

On ne peut pas échanger les étiquettes 5 et 8 sans les décoller.

En effet, les étiquettes 8, 19, 25 sont sur un même "cubie".

Chaque mouvement du cube est représenté par une permutation des étiquettes.

Certaines permutations des étiquettes ne sont pas possibles.

Exemple: La permutation (5, 8) échange les étiquettes 5 et 8. Aucun des mouvements permis ne peut avoir cet effet.



Chaque mouvement du cube est représenté par une permutation des étiquettes.

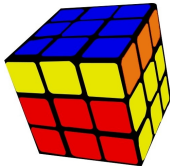
Certaines permutations des étiquettes ne sont pas possibles.

Exemple: La permutation (5, 8) échange les étiquettes 5 et 8. Aucun des mouvements permis ne peut avoir cet effet.



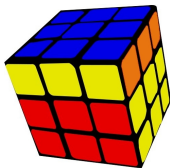
Il faudrait décoller les étiquettes pour la réaliser.

C'est pour ça que $48!$ était un nombre trop grand.

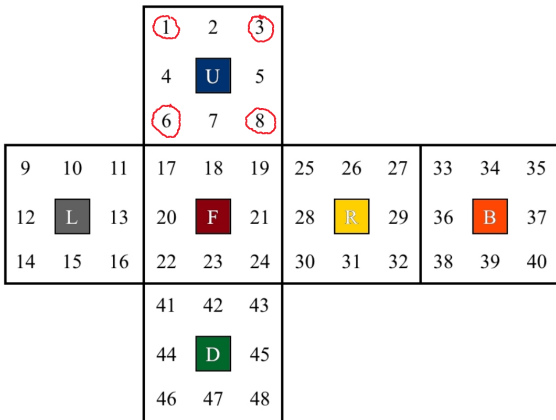


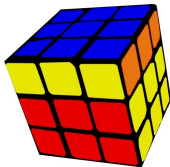
U=

			1	2	3						
			4	U	5						
			6	7	8						
9	10	11	17	18	19	25	26	27	33	34	35
12	L	13	20	F	21	28	R	29	36	B	37
14	15	16	22	23	24	30	31	32	38	39	40
			41	42	43						
			44	D	45						
			46	47	48						

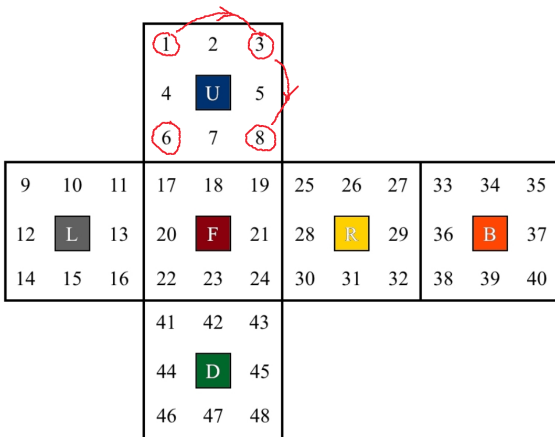


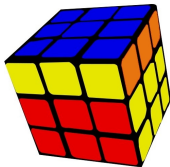
U=



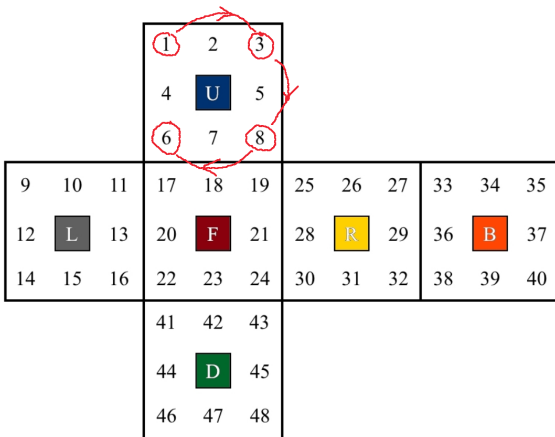


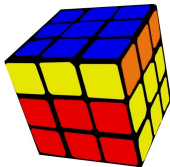
U=



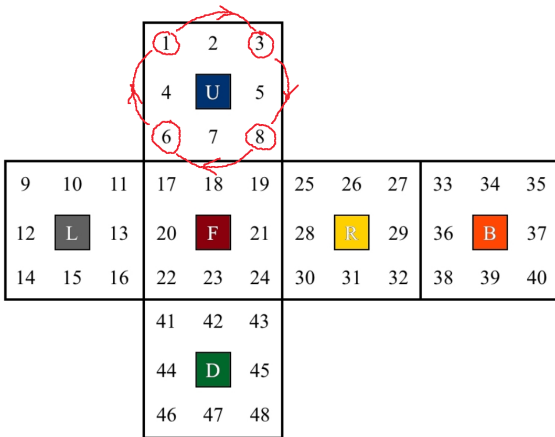


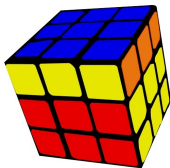
U=



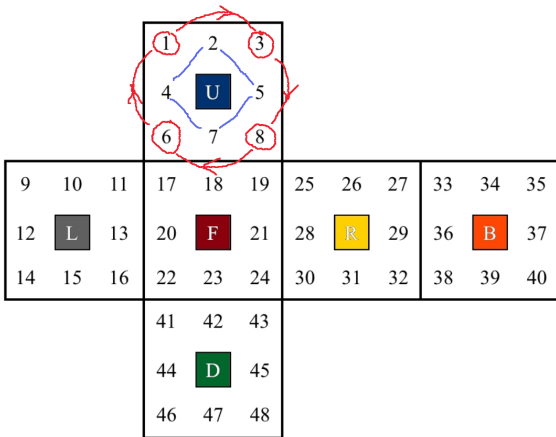


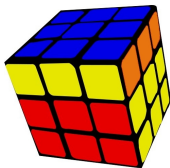
$U = (1, 3, 8, 6)$



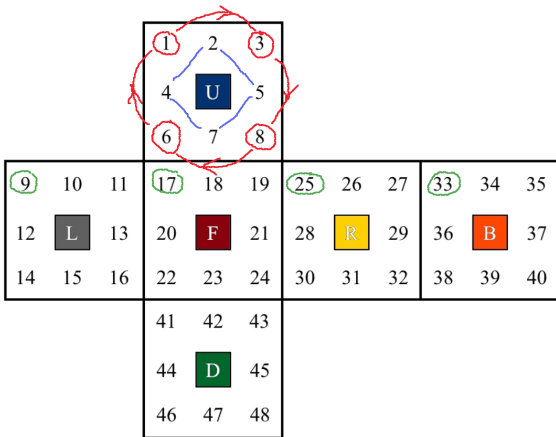


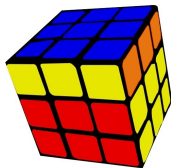
$U = (1,3,8,6) (2,5,7,4)$



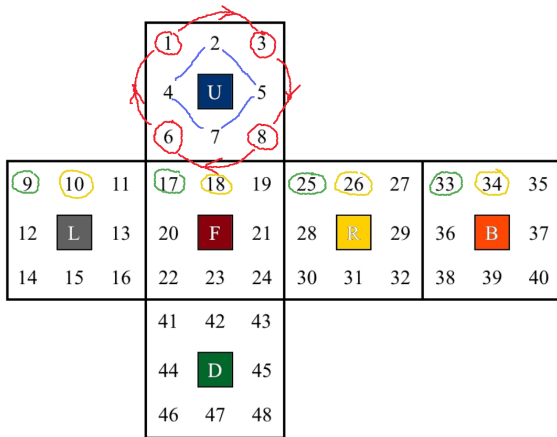


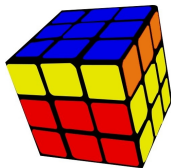
$U = (1,3,8,6) (2,5,7,4) (9,33,25,17)$



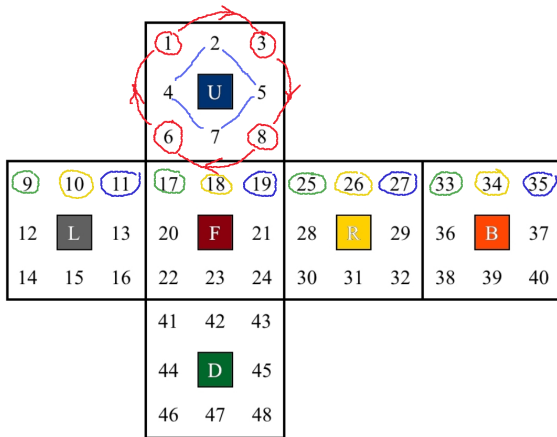


$U = (1,3,8,6) (2,5,7,4) (9,33,25,17) (10,34,26,18)$





U = (1,3,8,6) (2,5,7,4) (9,33,25,17) (10,34,26,18) (11,35,27,19)



On lit les permutation de **gauche à droite**.

Par exemple, le mouvement

$$B = (33, 35, 40, 38)(34, 37, 39, 36)(3, 9, 46, 32)(2, 12, 47, 29)(1, 14, 48, 27)$$

agit de la manière suivante sur les étiquettes

On lit les permutation de **gauche à droite**.

Par exemple, le mouvement

$$B = (33, 35, 40, 38)(34, 37, 39, 36)(3, 9, 46, 32)(2, 12, 47, 29)(1, 14, 48, 27)$$

agit de la manière suivante sur les étiquettes

1 \longrightarrow 14

2 \longrightarrow 12

3 \longrightarrow 9

4 \longrightarrow 4

5 \longrightarrow 5

6 \longrightarrow 6

7 \longrightarrow 7

8 \longrightarrow 8

9 \longrightarrow 46

10 \longrightarrow 10

11 \longrightarrow 11

12 \longrightarrow 47

On lit les permutation de **gauche à droite**.

Par exemple, le mouvement

$$B = (33, 35, 40, 38)(34, 37, 39, 36)(3, 9, 46, 32)(2, 12, 47, 29)(1, 14, 48, 27)$$

agit de la manière suivante sur les étiquettes

1 → 14	13 → 13
2 → 12	14 → 48
3 → 9	15 → 15
4 → 4	16 → 16
5 → 5	17 → 17
6 → 6	18 → 18
7 → 7	19 → 19
8 → 8	20 → 20
9 → 46	21 → 21
10 → 10	22 → 22
11 → 11	23 → 23
12 → 47	24 → 24

On lit les permutation de **gauche à droite**.

Par exemple, le mouvement

$$B = (33, 35, 40, 38)(34, 37, 39, 36)(3, 9, 46, 32)(2, 12, 47, 29)(1, 14, 48, 27)$$

agit de la manière suivante sur les étiquettes

1 \rightarrow 14

2 \rightarrow 12

3 \rightarrow 9

4 \rightarrow 4

5 \rightarrow 5

6 \rightarrow 6

7 \rightarrow 7

8 \rightarrow 8

9 \rightarrow 46

10 \rightarrow 10

11 \rightarrow 11

12 \rightarrow 47

13 \rightarrow 13

14 \rightarrow 48

15 \rightarrow 15

16 \rightarrow 16

17 \rightarrow 17

18 \rightarrow 18

19 \rightarrow 19

20 \rightarrow 20

21 \rightarrow 21

22 \rightarrow 22

23 \rightarrow 23

24 \rightarrow 24

25 \rightarrow 25

26 \rightarrow 26

27 \rightarrow 1

28 \rightarrow 28

29 \rightarrow 2

30 \rightarrow 30

31 \rightarrow 31

32 \rightarrow 3

33 \rightarrow 35

34 \rightarrow 37

35 \rightarrow 40

36 \rightarrow 34

On lit les permutation de **gauche à droite**.

Par exemple, le mouvement

$$B = (33, 35, 40, 38)(34, 37, 39, 36)(3, 9, 46, 32)(2, 12, 47, 29)(1, 14, 48, 27)$$

agit de la manière suivante sur les étiquettes

1 \longrightarrow 14

2 \longrightarrow 12

3 \longrightarrow 9

4 \longrightarrow 4

5 \longrightarrow 5

6 \longrightarrow 6

7 \longrightarrow 7

8 \longrightarrow 8

9 \longrightarrow 46

10 \longrightarrow 10

11 \longrightarrow 11

12 \longrightarrow 47

13 \longrightarrow 13

14 \longrightarrow 48

15 \longrightarrow 15

16 \longrightarrow 16

17 \longrightarrow 17

18 \longrightarrow 18

19 \longrightarrow 19

20 \longrightarrow 20

21 \longrightarrow 21

22 \longrightarrow 22

23 \longrightarrow 23

24 \longrightarrow 24

25 \longrightarrow 25

26 \longrightarrow 26

27 \longrightarrow 1

28 \longrightarrow 28

29 \longrightarrow 2

30 \longrightarrow 30

31 \longrightarrow 31

32 \longrightarrow 3

33 \longrightarrow 35

34 \longrightarrow 37

35 \longrightarrow 40

36 \longrightarrow 34

37 \longrightarrow 39

38 \longrightarrow 33

39 \longrightarrow 36

40 \longrightarrow 38

41 \longrightarrow 41

42 \longrightarrow 42

43 \longrightarrow 43

44 \longrightarrow 44

45 \longrightarrow 45

46 \longrightarrow 32

47 \longrightarrow 29

48 \longrightarrow 27

Les permutations peuvent être composées, de gauche à droite:

$$B = (33, 35, 40, 38)(34, 37, 39, 36)(3, 9, 46, 32)(2, 12, 47, 29)(1, 14, 48, 27)$$

$$U = (1, 3, 8, 6)(2, 5, 7, 4)(9, 33, 25, 17)(10, 34, 26, 18)(11, 35, 27, 19)$$

Calcul symbolique

Représenter le Cube par un groupe de permutations permet d'utiliser un logiciel de calcul symbolique.

Dans mes exemples, j'utiliserai SAGE.

sage:

```
G=SymmetricGroup(48)
```

```
U=G("(1,3,8,6)(2,5,7,4)(9,33,25,17)(10,34,26,18)(11,35,27,19)")
```

```
D=G("(41,43,48,46)(42,45,47,44)(14,22,30,38)(15,23,31,39)(16,24,32,40)")
```

```
R=G("(25,27,32,30)(26,29,31,28)(3,38,43,19)(5,36,45,21)(8,33,48,24)")
```

```
L=G("(9,11,16,14)(10,13,15,12)(1,17,41,40)(4,20,44,37)(6,22,46,35)")
```

```
F=G("(17,19,24,22)(18,21,23,20)(6,25,43,16)(7,28,42,13)(8,30,41,11)")
```

```
B=G("(33,35,40,38)(34,37,39,36)(3,9,46,32)(2,12,47,29)(1,14,48,27)")
```

Calcul symbolique

Représenter le Cube par un groupe de permutations permet d'utiliser un logiciel de calcul symbolique.

Dans mes exemples, j'utiliserai SAGE.

sage:

```
G=SymmetricGroup(48)
```

```
U=G("(1,3,8,6)(2,5,7,4)(9,33,25,17)(10,34,26,18)(11,35,27,19)")
```

```
D=G("(41,43,48,46)(42,45,47,44)(14,22,30,38)(15,23,31,39)(16,24,32,40)")
```

```
R=G("(25,27,32,30)(26,29,31,28)(3,38,43,19)(5,36,45,21)(8,33,48,24)")
```

```
L=G("(9,11,16,14)(10,13,15,12)(1,17,41,40)(4,20,44,37)(6,22,46,35)")
```

```
F=G("(17,19,24,22)(18,21,23,20)(6,25,43,16)(7,28,42,13)(8,30,41,11)")
```

```
B=G("(33,35,40,38)(34,37,39,36)(3,9,46,32)(2,12,47,29)(1,14,48,27)")
```

Ceci permet de calculer rapidement:

sage:

```
B*U
```

```
(1,14,48,19,11,35,40,38,25,17,9,46,32,8,6)(2,12,47,29,5,7,4)(3,33,27)(10,34,37,39,36,26,18)
```

Calcul symbolique

Représenter le Cube par un groupe de permutations permet d'utiliser un logiciel de calcul symbolique.

Dans mes exemples, j'utiliserai SAGE.

sage:

```
G=SymmetricGroup(48)
```

```
U=G("(1,3,8,6)(2,5,7,4)(9,33,25,17)(10,34,26,18)(11,35,27,19)")
```

```
D=G("(41,43,48,46)(42,45,47,44)(14,22,30,38)(15,23,31,39)(16,24,32,40)")
```

```
R=G("(25,27,32,30)(26,29,31,28)(3,38,43,19)(5,36,45,21)(8,33,48,24)")
```

```
L=G("(9,11,16,14)(10,13,15,12)(1,17,41,40)(4,20,44,37)(6,22,46,35)")
```

```
F=G("(17,19,24,22)(18,21,23,20)(6,25,43,16)(7,28,42,13)(8,30,41,11)")
```

```
B=G("(33,35,40,38)(34,37,39,36)(3,9,46,32)(2,12,47,29)(1,14,48,27)")
```

Ceci permet de calculer rapidement:

sage:

```
B*U
```

```
(1,14,48,19,11,35,40,38,25,17,9,46,32,8,6)(2,12,47,29,5,7,4)(3,33,27)(10,34,37,39,36,26,18)
```

```
F*U*L*L*U-1
```

```
(6,40,25,43,17,14,19,24,11,46,8,30)(7,28,42,12,13,44)(15,18,21,23,37,20)(16,41,22)
```

```
(F*U)104
```

```
(1,16,43,25,33,9,22,24,19,27,35,41,30,8,3)(2,4,13,42,28,7,5)(6,11,17)(10,20,23,21,18,26,34)
```

Calcul symbolique

Représenter le Cube par un groupe de permutations permet d'utiliser un logiciel de calcul symbolique.

Dans mes exemples, j'utiliserai SAGE.

sage:

```
G=SymmetricGroup(48)
```

```
U=G("(1,3,8,6)(2,5,7,4)(9,33,25,17)(10,34,26,18)(11,35,27,19)")
```

```
D=G("(41,43,48,46)(42,45,47,44)(14,22,30,38)(15,23,31,39)(16,24,32,40)")
```

```
R=G("(25,27,32,30)(26,29,31,28)(3,38,43,19)(5,36,45,21)(8,33,48,24)")
```

```
L=G("(9,11,16,14)(10,13,15,12)(1,17,41,40)(4,20,44,37)(6,22,46,35)")
```

```
F=G("(17,19,24,22)(18,21,23,20)(6,25,43,16)(7,28,42,13)(8,30,41,11)")
```

```
B=G("(33,35,40,38)(34,37,39,36)(3,9,46,32)(2,12,47,29)(1,14,48,27)")
```

Ceci permet de calculer rapidement:

sage:

```
B*U
```

```
(1,14,48,19,11,35,40,38,25,17,9,46,32,8,6)(2,12,47,29,5,7,4)(3,33,27)(10,34,37,39,36,26,18)
```

```
F*U*L*L*U-1
```

```
(6,40,25,43,17,14,19,24,11,46,8,30)(7,28,42,12,13,44)(15,18,21,23,37,20)(16,41,22)
```

```
(F*U)104
```

```
(1,16,43,25,33,9,22,24,19,27,35,41,30,8,3)(2,4,13,42,28,7,5)(6,11,17)(10,20,23,21,18,26,34)
```

```
(F*U)105
```

```
()
```

Un mouvement du cube est un mot écrit dans l'alphabet

U, F, R, L, D, B,

Un mouvement du cube est un mot écrit dans l'alphabet

$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$

Un mouvement du cube est un mot écrit dans l'alphabet

$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$

Une permutation des étiquettes est possible si (et seulement si!)
elle peut être réalisée par un mot de cet alphabet.

Un mouvement du cube est un mot écrit dans l'alphabet

$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$

Une permutation des étiquettes est possible si (et seulement si!)
elle peut être réalisée par un mot de cet alphabet.

Des mots différents peuvent représenter une même position:

$$UD = DU$$

Un mouvement du cube est un mot écrit dans l'alphabet

$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$

Une permutation des étiquettes est possible si (et seulement si!) elle peut être réalisée par un mot de cet alphabet.

Des mots différents peuvent représenter une même position:

$$UD = DU$$

Les mots suivants représentent tous la position résolue:

$$UUUU = DDDD = RRRR = LLLL = FFFF = BBBB$$

Un mouvement du cube est un mot écrit dans l'alphabet

$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$

Une permutation des étiquettes est possible si (et seulement si!) elle peut être réalisée par un mot de cet alphabet.

Des mots différents peuvent représenter une même position:

$$UD = DU$$

Les mots suivants représentent tous la position résolue:

$$UUUU = DDDD = RRRR = LLLL = FFFF = BBBB$$

$$(FULL)^{35} = L^6 U^3 F^3$$

sage: $(F*U*L*L)^{(35)} == (L^6*U^3*F^3)$

True

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

- ▶ 6 faces, qui ne changent pas de position

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

- ▶ 6 faces, qui ne changent pas de position
- ▶ 12 arrêtes (12! possibilités)

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

- ▶ 6 faces, qui ne changent pas de position
- ▶ 12 arrêtes (12! possibilités)
- ▶ 8 coins (8! possibilités)

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

- ▶ 6 faces, qui ne changent pas de position
- ▶ 12 arrêtes (12! possibilités)
- ▶ 8 coins (8! possibilités)
- ▶ Chaque arrête peut être dans 2 orientations différentes

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

- ▶ 6 faces, qui ne changent pas de position
- ▶ 12 arrêtes (12! possibilités)
- ▶ 8 coins (8! possibilités)
- ▶ Chaque arrête peut être dans 2 orientations différentes
- ▶ Chaque coin peut être dans 3 orientations différentes

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

- ▶ 6 faces, qui ne changent pas de position
- ▶ 12 arrêtes (12! possibilités)
- ▶ 8 coins (8! possibilités)
- ▶ Chaque arrête peut être dans 2 orientations différentes
- ▶ Chaque coin peut être dans 3 orientations différentes

Le nombre des configurations est donc

$$12! \times 8! \times 2^{12} \times 3^8 = 519024039293878272000.$$

Tentative de dénombrement 2

Le cube est composé de :

- ▶ 6 faces, qui ne changent pas de position
- ▶ 12 arrêtes (12! possibilités)
- ▶ 8 coins (8! possibilités)
- ▶ Chaque arrête peut être dans 2 orientations différentes
- ▶ Chaque coin peut être dans 3 orientations différentes

Le nombre des configurations est donc

$$12! \times 8! \times 2^{12} \times 3^8 = 519024039293878272000.$$

Ça marche ou pas?

Échangeons les étiquettes 5 et 26:



Cette position est représentée par la permutation $(5, 26)$.

Échangeons les étiquettes 5 et 26:



Cette position est représentée par la permutation (5, 26).

Exercice

Il n'existe aucune suite des mouvements

$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$

qui permet de réaliser cette position.

En d'autres mots, il est impossible d'exprimer la permutation

$$(5, 26)$$

par une composition des permutations

$$U = (1, 3, 8, 6)(2, 5, 7, 4)(9, 33, 25, 17)(10, 34, 26, 18)(11, 35, 27, 19)$$

$$D = (41, 43, 48, 46)(42, 45, 47, 44)(14, 22, 30, 38)(15, 23, 31, 39)(16, 24, 32, 40)$$

$$R = (25, 27, 32, 30)(26, 29, 31, 28)(3, 38, 43, 19)(5, 36, 45, 21)(8, 33, 48, 24)$$

$$L = (9, 11, 16, 14)(10, 13, 15, 12)(1, 17, 41, 40)(4, 20, 44, 37)(6, 22, 46, 35)$$

$$F = (17, 19, 24, 22)(18, 21, 23, 20)(6, 25, 43, 16)(7, 28, 42, 13)(8, 30, 41, 11)$$

$$B = (33, 35, 40, 38)(34, 37, 39, 36)(3, 9, 46, 32)(2, 12, 47, 29)(1, 14, 48, 27)$$

Pourquoi?

Pour le comprendre il faut étudier la parité d'une permutation.

Parité d'une permutation

Une **transposition** est une permutation de deux étiquettes.

Exemples

La transposition $(5, 26)$ échange les étiquettes 5 et 26.

Parité d'une permutation

Une **transposition** est une permutation de deux étiquettes.

Exemples

La transposition $(5, 26)$ échange les étiquettes 5 et 26.

Chaque permutation est une composition de transpositions

Exemples

$$(1, 2, 3, 4) = \overbrace{(34)(23)(12)}^{3 \text{ transpositions}}$$

Parité d'une permutation

Une **transposition** est une permutation de deux étiquettes.

Exemples

La transposition $(5, 26)$ échange les étiquettes 5 et 26.

Chaque permutation est une composition de transpositions

Exemples

$$(1, 2, 3, 4) = \overbrace{(34)(23)(12)}^{3 \text{ transpositions}}$$

$$(1, 2, 3, 4, 5) = \overbrace{(45)(34)(23)(12)}^{4 \text{ transpositions}}$$

Parité d'une permutation

Une **transposition** est une permutation de deux étiquettes.

Exemples

La transposition $(5, 26)$ échange les étiquettes 5 et 26.

Chaque permutation est une composition de transpositions

Exemples

$$(1, 2, 3, 4) = \overbrace{(34)(23)(12)}^{3 \text{ transpositions}} \quad (1, 2, 3, 4, 5) = \overbrace{(45)(34)(23)(12)}^{4 \text{ transpositions}}$$

Une permutation est **paire** ou **impaire** selon que le nombre de transpositions de sa décomposition soit pair ou impair.

Exemple: $(1, 2, 3, 4)$ est impaire et $(1, 2, 3, 4, 5)$ est paire.

Fait crucial:

Les permutations correspondant aux mouvements de base

$$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$$

sont impaires.

Fait crucial:

Les permutations correspondant aux mouvements de base

$$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$$

sont impaires.

Par exemple, la permutation

$$U = (1, 3, 8, 6)(2, 5, 7, 4)(9, 33, 25, 17)(10, 34, 26, 18)(11, 35, 27, 19)$$

est la composition des 5 permutations suivantes:

$$(1, 3, 8, 6) = (8, 6)(3, 8)(1, 3)$$

Fait crucial:

Les permutations correspondant aux mouvements de base

$$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$$

sont impaires.

Par exemple, la permutation

$$U = (1, 3, 8, 6)(2, 5, 7, 4)(9, 33, 25, 17)(10, 34, 26, 18)(11, 35, 27, 19)$$

est la composition des 5 permutations suivantes:

$$(1, 3, 8, 6) = (8, 6)(3, 8)(1, 3)$$

$$(2, 5, 7, 4) = (7, 4)(5, 7)(2, 5)$$

Fait crucial:

Les permutations correspondant aux mouvements de base

$$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$$

sont impaires.

Par exemple, la permutation

$$U = (1, 3, 8, 6)(2, 5, 7, 4)(9, 33, 25, 17)(10, 34, 26, 18)(11, 35, 27, 19)$$

est la composition des 5 permutations suivantes:

$$(1, 3, 8, 6) = (8, 6)(3, 8)(1, 3)$$

$$(10, 34, 26, 18) = (26, 18)(34, 26)(10, 34)$$

$$(2, 5, 7, 4) = (7, 4)(5, 7)(2, 5)$$

$$(11, 35, 27, 19) = (27, 19)(35, 27)(11, 35)$$

$$(9, 33, 25, 17) = (25, 17)(33, 25)(9, 33)$$

Fait crucial:

Les permutations correspondant aux mouvements de base

$$U, F, R, L, D, B, U^{-1}, F^{-1}, R^{-1}, L^{-1}, D^{-1}, B^{-1}$$

sont impaires.

Par exemple, la permutation

$$U = (1, 3, 8, 6)(2, 5, 7, 4)(9, 33, 25, 17)(10, 34, 26, 18)(11, 35, 27, 19)$$

est la composition des 5 permutations suivantes:

$$(1, 3, 8, 6) = (8, 6)(3, 8)(1, 3)$$

$$(10, 34, 26, 18) = (26, 18)(34, 26)(10, 34)$$

$$(2, 5, 7, 4) = (7, 4)(5, 7)(2, 5)$$

$$(11, 35, 27, 19) = (27, 19)(35, 27)(11, 35)$$

$$(9, 33, 25, 17) = (25, 17)(33, 25)(9, 33)$$

La permutation U est donc un produit de 15 transpositions.

Notre but: expliquer pourquoi la permutation (5, 26) n'est pas réalisable.



Notre but: expliquer pourquoi la permutation $(5, 26)$ n'est pas réalisable.



Imaginons un mot M de l'alphabet U, F, R, L, D, B , qui représenterait la transposition $(5, 26)$.

Ce mot devrait contenir un nombre impair de lettres!

Puisque 1 est impair

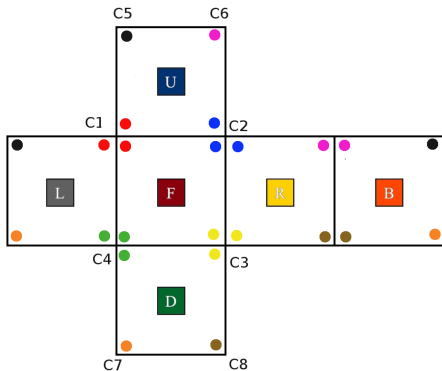
Oublions les arêtes, et nommons les 8 coins du cube

C1, C2, C3, C4, C5, C6, C7, C8



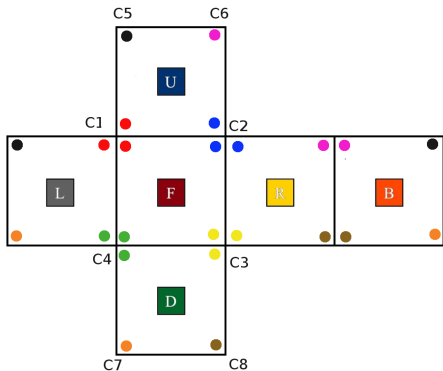
Oublions les arêtes, et nommons les 8 coins du cube

C1, C2, C3, C4, C5, C6, C7, C8



Oublions les arêtes, et nommons les 8 coins du cube

C1, C2, C3, C4, C5, C6, C7, C8



On obtient un nouveau jeu, plus facile que le Cube Rubik.

Le but de ce jeu est de ramener les coins à leur position initiale.

Dans ce nouveau jeu, il suffit de permuter 8 objets entre eux.

Les mouvements de base s'expriment de la manière suivante

$$U = (C1, C5, C6, C2) \quad D = (C3, C8, C7, C4)$$

$$R = (C2, C6, C8, C3) \quad L = (C1, C4, C7, C5)$$

$$F = (C1, C2, C3, C4) \quad B = (C6, C5, C7, C8)$$

Dans ce nouveau jeu, il suffit de permuter 8 objets entre eux.

Les mouvements de base s'expriment de la manière suivante

$$U = (C1, C5, C6, C2) \quad D = (C3, C8, C7, C4)$$

$$R = (C2, C6, C8, C3) \quad L = (C1, C4, C7, C5)$$

$$F = (C1, C2, C3, C4) \quad B = (C6, C5, C7, C8)$$

Ces permutations sont impaires.

Exemple: $(C1, C2, C3, C4) = (C3, C4)(C2, C3)(C1, C2)$

Un mot représentant une permutation paire des coins contient un nombre pair de lettres.

Dans ce nouveau jeu, il suffit de permuter 8 objets entre eux.

Les mouvements de base s'expriment de la manière suivante

$$U = (C1, C5, C6, C2) \quad D = (C3, C8, C7, C4)$$

$$R = (C2, C6, C8, C3) \quad L = (C1, C4, C7, C5)$$

$$F = (C1, C2, C3, C4) \quad B = (C6, C5, C7, C8)$$

Ces permutations sont impaires.

Exemple: $(C1, C2, C3, C4) = (C3, C4)(C2, C3)(C1, C2)$

Un mot représentant une permutation paire des coins contient un nombre pair de lettres.

Exemple

La permutation identité est paire puisque représentée par $(C1, C2)(C1, C2)$.

Dans ce nouveau jeu, il suffit de permuter 8 objets entre eux.

Les mouvements de base s'expriment de la manière suivante

$$U = (C1, C5, C6, C2) \quad D = (C3, C8, C7, C4)$$

$$R = (C2, C6, C8, C3) \quad L = (C1, C4, C7, C5)$$

$$F = (C1, C2, C3, C4) \quad B = (C6, C5, C7, C8)$$

Ces permutations sont impaires.

Exemple: $(C1, C2, C3, C4) = (C3, C4)(C2, C3)(C1, C2)$

Un mot représentant une permutation paire des coins contient un nombre pair de lettres.

Exemple

La permutation identité est paire puisque représentée par $(C1, C2)(C1, C2)$.

Un mot qui la représente contient donc un nombre pair de lettres.
Comme *UUUU*.

La position (5, 26) que nous étudions fixe les 8 coins du cube:



La position (5, 26) que nous étudions fixe les 8 coins du cube:



Le mot M de l'alphabet U, F, R, L, D, B , qui représenterait cette position ne bouge aucun coin.

Ce mot devrait contenir un nombre pair de lettres!

Récapitulons

Imaginons un mot M qui représente la position $(5, 26)$.

En analysant les permutations des étiquettes, nous avons montré que M doit contenir un **nombre impair de lettres**.

En analysant les permutations des coins, nous avons montré que M doit contenir un **nombre pair de lettres**.

Récapitulons

Imaginons un mot M qui représente la position $(5, 26)$.

En analysant les permutations des étiquettes, nous avons montré que M doit contenir un **nombre impair de lettres**.

En analysant les permutations des coins, nous avons montré que M doit contenir un **nombre pair de lettres**.

Ceci est impossible.

Récapitulons

Imaginons un mot M qui représente la position $(5, 26)$.

En analysant les permutations des étiquettes, nous avons montré que M doit contenir un **nombre impair de lettres**.

En analysant les permutations des coins, nous avons montré que M doit contenir un **nombre pair de lettres**.

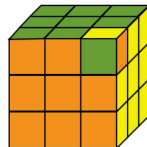
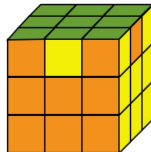
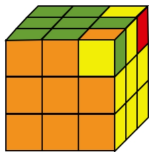
Ceci est impossible.

Il n'existe donc aucun mot de l'alphabet U, F, R, L, D, B , qui représente cette position.

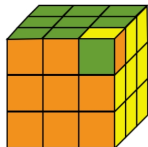
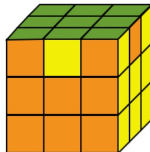
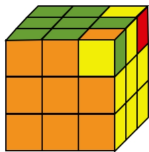
Conclusion:

La position proposée n'est pas possible.

Positions impossible



Positions impossibles



Comment peut-on décider si une position est réalisable?

Le théorème fondamental de la cubologie

Une position du cube est réalisable **si et seulement si**

1. Les permutations des arêtes et coins sont de même parité.
2. Le nombre d'arêtes qui sont renversées est paire.
3. La somme totale des torsions de coin est un multiple de 3.

Le théorème fondamental de la cubologie

Une position du cube est réalisable **si et seulement si**

1. Les permutations des arêtes et coins sont de même parité.
2. Le nombre d'arêtes qui sont renversées est paire.
3. La somme totale des torsions de coin est un multiple de 3.

Le nombre de positions est donc

$$\frac{12! \times 8! \times 2^{12} \times 3^8}{12} = 12! \times 8! \times 2^{10} \times 3^7 = 43252003274489856000.$$

43252003274489856000 positions

Si empilait des Cubes dans chaque position, on obtiendrait une tour dont la hauteur serait environ 255 années lumières. Le soleil est à 8 minutes.

43252003274489856000 positions

Si empilait des Cubes dans chaque position, on obtiendrait une tour dont la hauteur serait environ 255 années lumières. Le soleil est à 8 minutes.

Si on recouvrait la terre avec ces cubes, on obtiendrait une pile d'environ 15 mètres de haut.

43252003274489856000 positions

Si empilait des Cubes dans chaque position, on obtiendrait une tour dont la hauteur serait environ 255 années lumières. Le soleil est à 8 minutes.

Si on recouvrait la terre avec ces cubes, on obtiendrait une pile d'environ 15 mètres de haut.

Si on passait chaque position du cube en revue, en comptant une seconde par position, il faudrait 1364 milliard d'années. Par comparaison, on situe le big-bang à environ 13 milliards d'années.

Ce n'est pas ce qui le rend intéressant.

Complexité et structure

Combien de mouvements sont nécessaires à la solution du cube?

Complexité et structure

Combien de mouvements sont nécessaires à la solution du cube?

Si Dieu devait résoudre le Cube Rubik, combien de mouvements devrait-il effectuer?

Ce nombre est appelé GOD's NUMBER par les cubistes.

God's algorithm

Michael Reid, 1995

Il existe une position du cube nécessitant 20 mouvements.

God's algorithm

Michael Reid, 1995

Il existe une position du cube nécessitant 20 mouvements.

Le **superflip** est la position décrite par le mot

$$UR^2FBRB^2RU^2LB^2RU'D'R^2FR'LB^2U^2F^2$$

On ne peut pas représenter cette position par un mot plus court.

God's algorithm

Michael Reid, 1995

Il existe une position du cube nécessitant 20 mouvements.

Le **superflip** est la position décrite par le mot

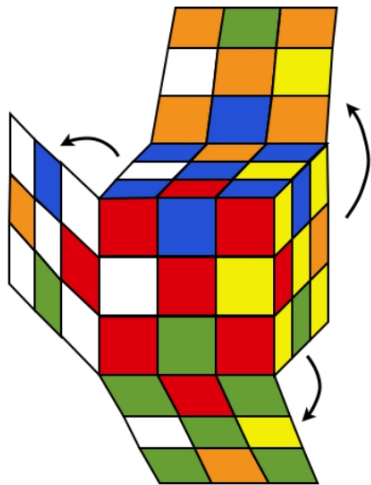
$$UR^2FBRB^2RU^2LB^2RU'D'R^2FR'LB^2U^2F^2$$

On ne peut pas représenter cette position par un mot plus court.

Michael Reid a aussi écrit un programme permettant de trouver le nombre minimal de mouvements nécessaires pour résoudre une position générale.

Mais le nombre de positions totales est bien trop grand pour toutes les passer en revue!

Superflip!



Chaque arête est renversée.

Il est nécessaire de faire au moins 20 mouvement pour résoudre cette position.

Vers la borne optimale

Morwen Thistlethwaite, 1981

Il suffit de **52 mouvements** pour résoudre le cube.

Vers la borne optimale

Morwen Thistlethwaite, 1981

Il suffit de **52 mouvements** pour résoudre le cube.

Michael Reid, 1995

Il faut au moins 20 mouvements pour résoudre le superflip.

Vers la borne optimale

Morwen Thistlethwaite, 1981

Il suffit de **52 mouvements** pour résoudre le cube.

Michael Reid, 1995

Il faut au moins 20 mouvements pour résoudre le superflip.

Tomas Rokicki, 2008

Il suffit de **22 mouvements** pour résoudre le cube.

Tomas Rokicki, Herbert Kociemba, Morley Davidson, John Dethridge, 2010.

Il suffit de 20 mouvements pour résoudre le cube.

Tomas Rokicki, Herbert Kociemba, Morley Davidson, John Dethridge, 2010.

Il suffit de 20 mouvements pour résoudre le cube.

God's number = 20

Aucune position ne demande plus de mouvements que le superflip.

Tomas Rokicki, Herbert Kociemba, Morley Davidson, John Dethridge, 2010.

Il suffit de 20 mouvements pour résoudre le cube.

God's number = 20

Aucune position ne demande plus de mouvements que le superflip.

Bien entendu, trouver les 20 mouvements peut être très difficile!

Quelques éléments de preuve

- ▶ Théorie des groupes et graphes de Cayley

Quelques éléments de preuve

- ▶ Théorie des groupes et graphes de Cayley
- ▶ Algorithme de Kociemba (1992)

Quelques éléments de preuve

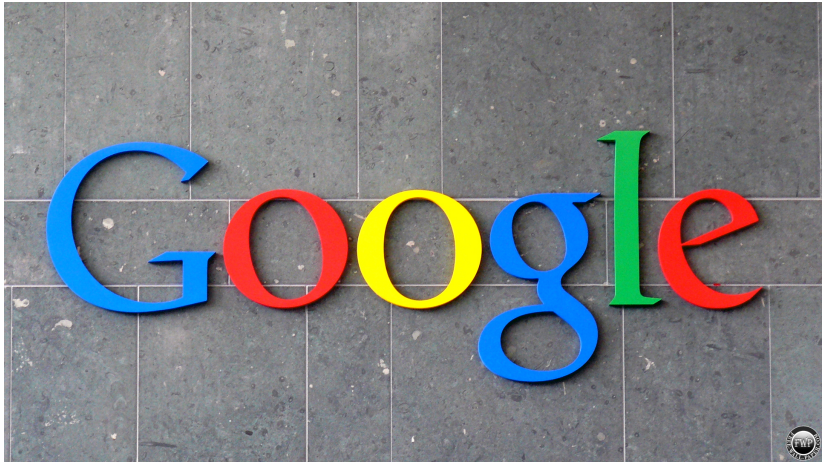
- ▶ Théorie des groupes et graphes de Cayley
- ▶ Algorithme de Kociemba (1992)
- ▶ Super-computing. Environ 8 ans de calcul sur un ordinateur. . .

Quelques éléments de preuve

- ▶ Théorie des groupes et graphes de Cayley
- ▶ Algorithme de Kociemba (1992)
- ▶ Super-computing. Environ 8 ans de calcul sur un ordinateur. . . emprunté à Spider-man ! (Borne de 22).



Qui possède beaucoup de puissance de calcul?



Google a donné l'équivalent de 35 années de CPU!

Centre de calcul



Conclusion



Groupes, symétries, particules élémentaires, quarks, invariance,...

Références

- ▶ David Joyner, *Adventures in Group Theory: Rubik's Cube, Merlin's Machine, and Other Mathematical Toys*.
- ▶ Edward Frankel, *Love and math*.
- ▶ Jamie Mulholland, *Permutation Puzzles: A Mathematical Perspective*.
- ▶ Solomon Golomb, *Rubik's Cube and a model of quark confinement*, Amer. J. Phys., 49 (11), November 1981.
- ▶ <http://www.cube20.org/>

Annexe 1: La formule de Sterling

Lorsque $n \nearrow \infty$,

$$n! \sim \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n.$$